{项目名称}  
软件架构设计说明书

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [√] 草稿  [ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | 文件标识： |  |
| 当前版本： | 0.1 |
| 作 者： | 倪事通 |
| 完成日期： | 2020-3-8 |

版 本 历 史

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本/状态 | 作者 | 参与者 | 起止日期 | 备注 |
| V0.1 | 倪事通 | 万洋 | 2020/3/3-2020/3/9 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

目录

[1 概述 3](#_Toc12003)

[2 设计目标和约束 3](#_Toc8588)

[3 架构设计 3](#_Toc19951)

[3.1 总体方案 3](#_Toc27934)

[3.2 架构说明 4](#_Toc20029)

[3.2.1 架构图及说明 4](#_Toc11215)

[3.2.2 架构设计关键点 5](#_Toc6520)

[3.2.3 高可用性设计 5](#_Toc25043)

[3.2.4 高性能设计 5](#_Toc10099)

[3.2.5 可扩展性设计 5](#_Toc17007)

[3.2.6 安全性设计 5](#_Toc5652)

[3.2.7 其他设计 6](#_Toc13509)

[4 部署方案 6](#_Toc13702)

# 概述

本文档用于描述AchieveIt项目的软件设计架构，对软件的范围、功能、实现技术进行规范说明，以满足系统设计的目标和相应约束。

# 设计目标和约束

AchieveIt是一个web项目。应满足项目立项说明书中描述的功能性需求，实现包括管理项目生命流程等功能，以及实现与外部系统的对接。在安全性上应有可靠的用户身份验证以及权限控制机制。同时，本项目应当满足用户7\*24的访问需求，并且在访问期间保证相应的性能及数据安全。本项目在数据保存、运营等方面应满足当地在相关方面的法律法规。

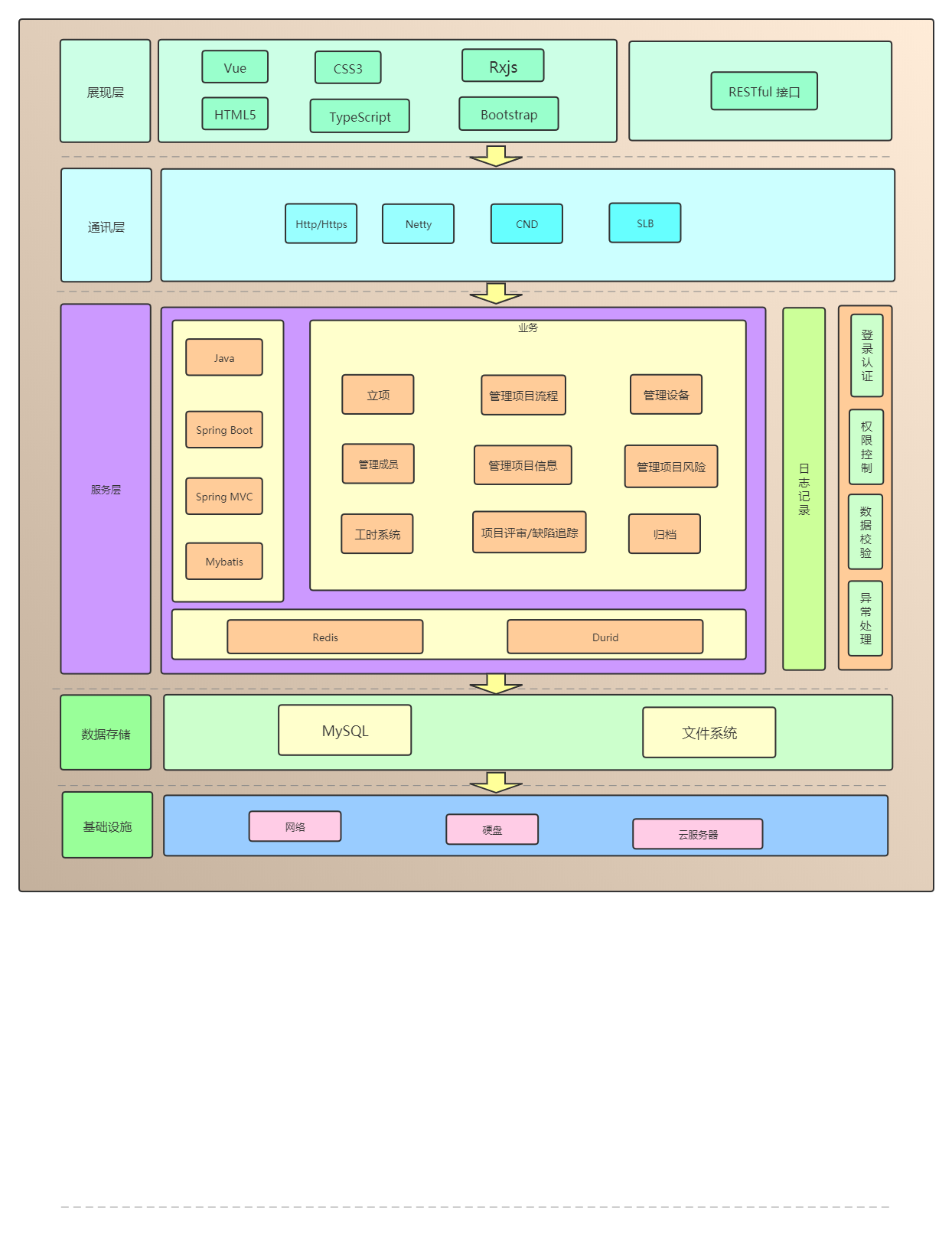
# 架构设计

## 总体方案

软件开发前后端分离，并部署在云上。前端使用Vue框架，基于HTML5、CSS3、Typescript等设计前端UI界面，并与后端交互。后端使用Spring Boot + Spring MVC + Mybats框架实现功能，并通过Durid管理数据库连接池与数据库交互。数据库使用MySQL进行持久化存储，并通过Redis缓存。项目作为微服务部署到云端，通过CND实现静态数据加速、SLB实现服务器负载均衡。

## 架构说明

### 架构图及说明



整个软件的架构分为五个部分，自底向上分别是基础设施、数据存储、服务层、通讯层和展现层。

**基础设施：**主要指软件运行所需的基础设施支持，包括网络、硬盘和云服务器。云服务器用于支持项目部署。

**数据存储：**主要是使用MySQL和文件系统来支持数据存储。

**服务层：**主要包含立项、管理成员、管理项目信息、公示系统、管理设备等业务，以及支持业务所使用的技术，这些技术包括编程语言Java、编程框架Spring Boot、Spring MVC、Mybatis以及缓存支持Redis、数据连接池Durid。除此之外，为了保障客户明确的需求，还需要进行日志记录、登录认证、权限控制、数据校验、异常处理。其中日志记录起着错误检查等作用，登录认证是保证软件中各用户以各自的角色各司其职，权限控制结合登录认证保障业务正常进行；数据校验和异常处理则是为了保障软件产品的可靠性。

**通讯层：**主要包括Http/Https、Netty、CND、SLB。项目通过Http/https请求进行通信及传输数据，使用Netty框架进行客户端和服务器的通信，项目作为微服务部署到云端，通过CND实现静态数据加速、SLB实现服务器负载均衡。

展现层：主要使用到Vue、CSS3、Rxjs、HTML5等技术，以及使用到RESTful接口进行前后端通信。前端使用Vue框架，基于HTML5、CSS3、Typescript、Bootstrap、Rxjs设计前端UI界面，使用RESTful规范进行前后端交互。

### 架构设计关键点

前后端分离，Vue + Spring Boot + MySQL；

JWT（JSON Web Token）实现用户身份识别；

### 高可用性设计

部署在公有云上，通过冗余链路、备份服务器、备份数据库消除单点故障，实现热备份、热启动。

### 高性能设计

基于云的CND、SLB实现静态数据加速和服务器负载均衡；

在服务层，使用durid实现高效、功能强大的数据库连接池，同时使用redis对高频数据进行缓存；

在数据库层设计合理的index，加快数据库的访问；

部署到云上，动态扩展服务器内存、网络等，以应对访问徒增等情况。

### 可扩展性设计

使用Spring Boot启动项目，基于Spring MVC框架实现服务器开发。Spring具有控制反转、依赖注入等特性，使得系统能方便地增加新功能新特性；

前后端分离及RESTful接口的设计，便于移动端（Android、IOS）的开发。

### 安全性设计

服务器端通过jwt进行用户身份识别，用户登录后返回token，在后续交互过程中验证客户端传来的token是否有效，同时在超出规定时间后设置该token失效；

数据库表中保存用户权限信息，根据用户身份及管理员操作维护权限表，在用户执行操作时，校验用户相关权限。

### 其他设计

前后端分离，使得开发人员可以相对独立地开发同一个功能，便于分工。

# 部署方案

预计部署在公有云上。